

Sssssttttt!! Een geheim!

1. Doelstelling

Het doel is de ‘sssttt!! Een geheim! – woorden’ rond het thema cyberpesten uit de taboesfeer halen en deze woorden te leren gebruiken. Vaak is het zo dat jongeren denken dat zij de enige zijn die gepest worden op de computer en dat ze daardoor met hun verhaal niet au – serieux gaan worden genomen. Ook ouders weten meestal weinig af van het internet en zijn gevaren. Het kan daarom ook leuk zijn dat ouders en kinderen dit spel samen spelen in de leefgroep.

2. Materialen

- woordkaartjes
- zandloper, chronometer
- toeter

3. Maximum aantal deelnemers, leeftijd en spelduur

- leeftijd: vanaf 12 jaar
- groepsgrootte: ideale groepsgrootte 15 – 20 personen
- tijd: 60 minuten

4. Het spel: werkwijze

Vooraf

De deelnemers worden ingedeeld in gelijke groepjes. Ook kan er alvast een stoel worden klaargezet voor de persoon die straks de woorden zal omschrijven. Er moet rekening mee gehouden worden dat alle deelnemers van het spel deze persoon goed moet kunnen zien en horen.

Spelregels

- De persoon die de woorden zal omschrijven, noemen we de omschrijver.
- Verboden:
 - Delen of verbogen en vervoegde vormen van het te raden woord of de taboewoorden zelf.
 - Gebaren en geluiden
 - Omschrijvingen als “klinkt als” en “rijmt op”

Verloop van het spel

De verschillende teams moeten elk een omschrijver aanduiden. De omschrijver van de 1^{ste} groep gaat op de omschrijversstoel zitten en krijgt een stapel woordkaartjes. Deze persoon probeert binnen de tijd van de zandloper of binnen de vooraf afgesproken tijd van de chronometer zoveel mogelijk woorden duidelijk te maken aan de anderen zonder de ‘sssttt!! Een geheim – woorden’ (= taboewoorden) te gebruiken.

Alle teams raden mee naar de woorden. Verkeerde gissingen worden niet als fout aanzien. Het is de taak van de opvoeder/begeleider om te toeteren wanneer het woord is geraden.

Wanneer het woord is geraden binnen de tijd van de zandloper of de chronometer mag de omschrijver onmiddellijk een nieuw kaartje nemen en doorgaan met omschrijven.

Wanneer de zandloper is doorgelopen, gaat er iemand van het volgende team op stoel zitten van de omschrijver en wordt deze persoon dan de nieuwe omschrijver.

Puntenverdeling

De groep die het woord heeft kunnen raden binnen de zandloper- of chronometertijd, krijgt één punt.

Wanneer de omschrijver uit de groep komt die het woord kon raden, krijgt die groep 2 punten.

Het spel is afgelopen wanneer een ploeg vijftig punten heeft behaald.

Hieronder kan u een woordenreeks terugvinden. Deze kaartjes kan u via een apart bestand openen zodat u ze kunt afdrukken met een achtergrond.

→ Taboewoorden:

1. Blokkeren	msn, chatten, computer, online
2. Hacken	paswoord, blokkeren, identiteit, binnendringen
3. Sekssite	bloot, prostituee, porno, webcam
4. Virus	computer, kapot, virusscan, beveiliging
5. Cyberpesten	pestkop, slachtoffer, hacken, pesten
6. Haat e-mail	bedreigen, e-mail, inbox, hotmail
7. Daten	chatbox, eenzaamheid, pedofiel, afspraakje
8. Cyberseks	webcam, uitkleden, seks, internet
9. Haat sms	gsm, schelden, sms, cyberpesten
10. Roddelen	kwetsen, schelden, praten, msn
11. Naaktfoto (verspreiden)	bloot, afbeelding, doorsturen, webcam
12. Steaming (filmen)	beroven, afpersen, camera, internet
13. Moderator	bannen, opletten, chatroom, forum
14. Nickname	schuilnaam, internet, msn, emoticons
15. MSN-blockchecker	blokkeren, msn, contactpersonen, controleren
16. Pop-ups	reclame, internet, venster, blokkeren
17. Windows Live Messenger	msn, nieuw, naam, chatten
18. Digitaal Pesten	pestkop, slachtoffer, cyberpesten, pesten

→ Gewone woorden:

1. Contactpersonen	msn, chatten, vrienden, lijst
2. Myspace	profielpagina, vrienden, toevoegen, muziek
3. Prullenbak	weggooien, verwijderen, leegmaken, e-mail
4. GSM	bellen, sms-en, mobiel, proximus
5. SMS	bericht, GSM, inbox, Short Message Service
6. MSN	chatten, IM, contactpersonen, blokkeren
7. Emoticon	smileys, prentjes, msn, emotie
8. Smiley	emoticon, prentjes, msn, emotie
9. Internet	online, websites, computer, explorer
10. Firefox	internet, explorer, websites, weergeven
11. Microsoft	windows, msn, vista, Bill Gates
12. Mac / Apple	cool, duur, virusvrij, iPod
13. Google	zoeken, internet, zoekmachine, links
14. Profielpagina	hobby's, myspace, looknmeet, nickname
15. Gespreksgeschiedenis	msn, chatlog, oproepen, instellen
16. Virusscan	virus, zoeken, beveiliging, Norton
17. Inbox	e-mail, hotmail, postvak, bericht
18. Webcam	zien, filmen, msn, foto
19. Laptop	computer, draagbaar, draadloos, compact
20. Computer/PC	toetsenbord, muis, scherm, internet
21. Printer	afdrukken, kleur, inktpatroon, zwartwit
22. Muis	computer, cursor, scrollweel, optisch
23. Harde Schijf	geheugen, computer, gigabyte, kast
24. Enter	toets, volgende regel, knop, pijl
25. Scherf	flatscreen, inch, tv, kijken

26. Reset	knop, weg, delete, heropstarten
27. Crash	kapot, ramp, gegevens, verlies
28. Camera	MMS, foto, filmpje, GSM
29. MMS	GSM, foto, SMS, bericht
30. Mobistar	Proximus, Base, provider, GSM
31. ADSL	breedband, internet, Telenet, kabel
32. Screensaver	schermbeveiliging, foto's, scherm, wachten

5. Varianten

Je kunt zelf andere woordreeksen gebruiken naargelang het onderwerp.

Een leuke variatie is ook de jongeren gewoon het kaartje te geven en ze één zin te laten maken waar alle zes woorden aan bod moeten komen. Ook kan dit spel gewoon gespeeld worden tussen de opvoeders aangezien je door het spel te spelen ook meer informatie krijgt over 'de wereld van het internet'.

Dit spel werd mits enkele aanpassingen overgenomen van de CD-rom behorende bij het boek 'Onaantrekkelijk' (Gielen, 2003)