

Handleiding ganzenbordspel

1 Doelstelling

De jongeren op een speelse manier informatie aanbieden over het fenomeen cyberpesten. Tijdens het spelen van het spel denken ze ook na over cyberpesten.

2 Materiaal

Eerst en vooral heb je het *spelbord* nodig om te kunnen spelen.

Je kan dit spelbord ofwel in A3-formaat verkrijgen ofwel in A2-formaat.

Het A3 formaat bestaat uit 2 delen op A4 formaat.

Het A2 formaat bestaat uit 4 delen op A4 formaat.

Je moet telkens de delen uitprinten en aan elkaar bevestigen om het volledige spelbord te verkrijgen.

Wanneer je het spelbord hebt, moet je nog 4-6 *pionnen* hebben. Je kan ze kopen of je kan ook creatief zijn in de keuze van je pionnen. Je kan deze bijvoorbeeld zelf maken bijvoorbeeld met een tandenstoker. Laat de fantasie maar de vrije loop.

De *kaartjes met de vraagjes* op, dien je ook af te drukken. Je print het document uit en knipt de kaartjes. Je kan ze eventueel ook plastificeren om ze nadien netjes op te bergen.

Ook heb je *dobbelstenen* nodig. In principe heb je maar 1 dobbelsteen nodig om mee te gooien, maar een reserve dobbelsteen is altijd handig.

3 Maximum aantal deelnemers, leeftijd en activiteitenduur

Je kan, wanneer je 6 pionnen hebt, met 6 personen spelen. Wanneer je met meer wilt spelen kan je ook in groepjes van twee werken. Elk groepje krijgt dan één pion.

Je kan het spel spelen bij voorkeur vanaf 10jaar. De spelduur is afhankelijk van het aantal spelers.

4 Speluitleg

Vorbereiding :

Zet alle pionnen achter de startlijn.

Leg de Emailkaartjes op hun plaats op het bord.

De begeleider neemt de uitleg van de verschillende vakjes bij zich.

Nu kan het spel beginnen :

Elke speler of spelersgroep gooit om de beurt met de dobbelsteen. Wie het hoogst aantal ogen gooit mag beginnen.

Diegene wat mag beginnen zet verplaatst zijn pion het aantal vakjes gelijk aan het aantal ogen op de dobbelsteen. Zo doet iedere volgende spelen dit en dit wordt herhaalt tot dat er iemand in het midden van het bord over de eindstreep geraakt. Diegene die het eerst over de eindstreep komt wint het spel. Maar ... voor men aankomt zijn er allerlei moeilijkheden te overwinnen. Even de uitleg bij de verschillende vakjes:



Vakje computer met een cijfer:

Er gebeurt er niets. Dan is gewoon de volgende speler of spelersgroep aan de beurt.



Vakje met een email: (= 2-14-18-26-28-31-36-42-49-55-62)

De speler(s) links van de persoon die op het vakje terecht komt, neemt een Emailkaartje leest dit voor. Men moet proberen om de eventuele vraag op te lossen. Het juiste antwoord of meerdere juiste antwoorden staan onder de vraag geschreven.



Vakje blokkermannetje: =5

Proficiat!! Je hebt iemand geblokkeerd die je begon uit te schelden op MSN. Je mag 3 vakjes vooruit.



Vakje van vrouw die schreeuwt tegen GSM : =10

Foei !! Je belt iemand op om hem/haar uit te schelden via de GSM. Zo kan hij niets terug zeggen, want je verbreekt direct erna de lijn. Als straf moet je één beurt overslaan.



Vakje met de 2 vrienden: =20

Goed zo !! Je sluit vriendschap met een slachtoffer van cyberpesten. Zo probeer je hem/haar te helpen om het cyberpesten tegen te gaan.



Vakje GSM met haat-sms: =24

Ai Ai, je bent niet goed bezig. Je stuurt haatberichtjes naar je vrienden omdat je ruzie hebt. Dat is niet goed hé. Jammer maar je zal 3 stapjes terug moeten gaan.



Vakje met een virus: = 34

Je stuurt bewust een virus door naar mensen die je kent.
Daarom moet je een beurt overslaan.



Vakje van de vertrouwenspersoon: =40

Een stap in de goede richting. Je hebt de stap genomen om tegen een vertrouwenspersoon te vertellen dat je gecyberpest wordt. Een vertrouwenspersoon kan zijn; je leerkracht, je ouders, een kennis,...
Je mag nog een keer gooien omdat je deze stap hebt gezet.



Vakje van man die schreeuwt tegen GSM: =46

Foei !! Je belt iemand op om hem/haar uit te schelden via de GSM. Zo kan hij niets terug zeggen, want je verbreekt direct erna de lijn.
Als straf moet je één beurt overslaan.



Vakje met de helpende hand: =52

Goed zo !!
Je helpt iemand die gecyberpest wordt. Doe zo verder.
Je mag nog een keer gooien.



Vakje met de dreigmail: =59

Oei oei, je bent helemaal niet goed bezig.
Je stuurt elke dag 10talle dreigmails naar iemand van je klas.
Dit is helemaal niet te accepteren. GA DIRECT terug naar START.